

¡Arranca INSPIRA STEAM 2020/2021!

Inspira STEAM es un proyecto pionero para el fomento de la vocación científico-tecnológica entre las chicas, basado en acciones de sensibilización y orientación, que imparten mujeres profesionales del mundo de la investigación, la ciencia y la tecnología. Se utiliza la mentoría grupal para fomentar el interés de las chicas y chicos de primaria hacia las STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts and Maths*).

En esta situación excepcional que estamos viviendo tenemos una oportunidad única de dar a conocer la ciencia y la tecnología entre la juventud, su relevancia y los tan diversos contextos en los que se puede utilizar.

¡Durante el curso 2019-20, más de 228 mentoras y 21 mentores, han desarrollado su labor con más de 4.200 chicas y chicos en 80 centros educativos de Euskadi! En las cuatro ediciones celebradas hemos llegado a 5.787 chicas y 5.453 chicos de 216 centros gracias a la labor de 528 mentoras.

Estos grupos abordan, a lo largo de seis sesiones en horario lectivo, temas como los estereotipos de género en ciencia y tecnología, las profesiones STEAM o mujeres y ciencia a lo largo de la historia y actuales. Con estos encuentros entre mentora, chicas y chicos se quiere ayudar a disipar dudas y objeciones sobre las profesiones en ciencia y tecnología, ampliar la mirada sobre estas áreas, clarificar sus motivaciones y afianzar su autoestima para iniciar dicho camino profesional, si así lo desean.

El proyecto surgió en Euskadi en 2016 y ya está en marcha en Madrid, Cataluña, Andalucía, Asturias, Galicia y Murcia.

Inspira STEAM nace de la necesidad de promocionar vocaciones científicas y tecnológicas entre el alumnado vasco y de la urgencia de hacerlo entre las chicas. El número de estudiantes que optan por una formación en tecnología decrece cada año. Y si nos referimos al colectivo femenino, los datos se agudizan aún más. A pesar de que el 54,8% del total de estudiantes del sistema universitario español son mujeres, su presencia en las titulaciones técnicas como Ingeniería y Arquitectura es solo del 25%. En Euskadi, las alumnas que acceden a ramas STEM solo suponen un 9% en FP y un 31% en Universidad del total de alumnado de nuevo acceso (fuente: Eustat).

La crisis sanitaria que estamos viviendo pone de manifiesto la relevancia de la ciencia y la tecnología en nuestras vidas.

Estamos ante una gran oportunidad para dar a conocer las STEAM entre la juventud, y en especial entre las chicas, y mostrar cómo nos ayudan a hacer frente a los grandes y pequeños retos de la sociedad.

Las claves del proyecto son:

1. Queremos facilitar nuevos referentes de mujeres científicas y tecnólogas cercanas.
2. Que chicas y chicos descubran las profesiones STEAM.
3. Concienciar sobre la necesidad de que el desarrollo del país se produzca entre hombres y mujeres.
4. Sensibilizando y orientando sobre los estudios en ciencia y tecnología.
5. Visibilizando y poniendo en valor a las mujeres STEAM de la historia, actuales y cercanas.
6. Dando a conocer los estereotipos existentes en estas áreas para que no condicionen las decisiones de chicas y chicos.

Buscamos mentoras, mentores y centros educativos que quieran participar en Inspira STEAM

Inscríbete: <http://intranet.inspirasteam.net/>

Plazo de inscripción: hasta el 15 de julio de 2020

¿Qué implica participar en Inspira STEAM?

- Compromiso, ilusión y ganas de promover las áreas STEAM entre los estudiantes, especialmente entre las chicas.
- **Desarrollar seis sesiones** de mentoring con un grupo de chicas o chicos en el centro educativo asignado, de una hora de duración aproximada, en horario escolar. El grupo lo forman las chicas o chicos de 6º de educación primaria (en algunos casos 1º de secundaria) en grupos reducidos (8 a 15 estudiantes).
 - La sesión 1 y 6 la llevarán a cabo de manera conjunta, chicas y chicos, y estará dinamizada por la mentora(s) asignada al grupo.
 - Durante las sesiones 2 a 5:
 - Las chicas trabajarán con la mentora asignada.
 - Los chicos trabajarán con una mentora, con un mentor o con una persona del centro.
- Estas sesiones se desarrollarán a lo largo del **curso académico 2020/2021**, se extienden a lo largo de 2-3 meses, en los días y horas que el centro y la mentora/mentor acuerden. Se recomienda que no se realice más de una sesión a la semana ni menos de una cada tres semanas.

La quinta edición de Inspira STEAM nace en medio de una gran incertidumbre, pero con el deseo y la ilusión de poder llevarla a cabo durante el curso 2020-2021.

¡Os necesitamos más que nunca!

En cada momento, nos adaptaremos y modificaremos el programa según las condiciones, para garantizar la seguridad y la salud de todas las personas participantes.

¿Qué implica ser mentora/mentor?

- La primera vez que participas, es imprescindible **asistir a la formación gratuita** para ser mentora/mentor, que tiene una duración de 8 horas, en la que se presenta la metodología del proyecto, la perspectiva de género y los materiales desarrollados para llevar a cabo las sesiones. La formación se realizará a partir de mediados de septiembre. Las fechas, horas y lugar de la formación se determinarán más adelante. Es recomendable volver a realizar la formación cada 4 años para conocer las novedades y avances del programa.
- Participar en las acciones de difusión que te permita tu agenda.
- Colaborar en la valoración de tu experiencia por parte de la organización.
- Será necesario aportar el **Certificado de Delitos de Naturaleza Sexual**.

¿Qué implica participar como centro?

- El centro tiene que **proporcionar un Cuaderno de Trabajo** a cada estudiante que participe en el proyecto. Lo pueden imprimir o enviar a una copistería para realizar una tirada.
- Con el objetivo de medir el impacto del programa, es imprescindible **pasar unos cuestionarios** a los estudiantes, facilitar la observación de algunas sesiones o tener una entrevista con el personal del equipo de la Universidad de Deusto.
- Si hiciese falta que alguien del centro trabaje con los chicos, tendrían que **asistir a la formación gratuita** (una sesión de 4 horas, la formación se realizará en otoño, fechas aún por concretar).
- **Recoger y custodiar el consentimiento informado** firmado por los tutores legales de todos los estudiantes que participan en el proyecto.

Reunión informativa online: 16 de junio de 2020

Centros educativos: 10:30 – 11:30

Mentoras/es: 12:30 – 13:30

Inscripción reunión informativa: <https://forms.gle/zLn9EDuwgfU4sWqy8>

Inspira STEAM es un proyecto promovido por la Universidad de Deusto, que cuenta con el apoyo de la BBK, la Diputación Foral de Bizkaia y la colaboración de Innobasque.

Más información:

<http://inspirasteam.net/> - inspira@deusto.es